**Pristup podacima elemenata forme Uvod**

Elementi forme su jedan od glavnih oblika interakcije između web stranice i korisnika i to je razlog zašto se JavaScript često primenjuje u kombinaciji sa njima.

Uz primenu JavaScript-a, podaci uneti putem elemenata forme mogu biti provereni pre nego što se pošalju serveru, na taj način se štedi vreme potrebno za interakciju. JavaScript se takođe može koristiti za modifikovanje elemenata forme na osnovu podataka koje pruža web čitač, kao i mnogo drugih stvari.

**Eventi**

Eventi omogućavaju JavaScriptu da registruje različite akcije nad elementima u HTML dokumentu.

Eventi se obično koriste u kombinaciji sa funkcijama, tako da funkcija neće biti izvršena pre događaja.

|  |  |
| --- | --- |
| **Event** | **Opis** |
| onclick | Kada korisnik klikne na element |
| oncontextmenu | Kada korisnik klikne desnim klikom na element |
| ondblclick | Kada korisnik dvaput klikne na element |
| onmousedown | Dok je kliknuto iznad elementa |
| onmouseenter | Kada se kursor pomeri iznad elementa |
| onmouseleave | Kada se kursor pomeri izvan elementa |
| onmousemove | Dok se kursor pomera iznad elementa |
| onmouseup | Kada korisnik pusti klik iznad elementa |
| onkeydown | Dok korisnik drži pritisnuto dugmena tastaturi |
| onkeypress | Kada korisnik pritisne dugme na tastaturi |
| onkeyup | Kada korisnik pusti dugme na tastaturi |

**Dodavanje event-a**

Dodavanje eventa elementu se vrši tako što unutar HTML taga elementa dodamo naziv eventa, jednako, pa u navodnicima pozivamo željenu funkciju.

<html-tag onclick="function()">

**Dugme**

Odnosi se na <button> i <input> sa type="button" HTML elemente.

Primer dugmeta se ugrađenim eventom:

<button onclick="sayHello()">Click Me</button>

ili

<input type="button" value="Click me" onclick="sayHello()">

U ovom slučaju kada korisnik klikne na dugme biće pozvana funkcija sayHello

Zadatak 1.

Kreirati dugme na koje kad korisnik klikne pozove se funkcija čiji je zadatak da prikaže alert sa tekstom Hello world!

**Textbox**

Odnosi se na <input> sa type="text" HTML element.

Sadržaju textbox polja pristupamo pomoću .value atributa.

Primer:

Ukoliko imamo textbox sa id="nekiTekst"

<input type="text" id="nekiTekst">

Jedan od načina da pristupamo njegovom sadržaju je ovaj:

document.getElementById("nekiTekst").value;

Zadatak 2.

Kreirati textbox i dugme, kada korisnik klikne na dugme, pozove se funkcija čiji je zadatak da prikaže alert sa sadržajem textbox-a.



**Pristup elementima u formi**

Osim pomoću document.getElementById, podacima u formi se može pristupiti pomoću kolekcije objekata *forms* unutar *document* objekta. Svaka forma ima svoju *forms.elements* kolekciju elemenata.

Za pristup textbox-u ime iz forme ispod

<form name="nekaForma">

<input type="text" name="ime">

</form>

koristili bi ovaj kod:

document.nekaForma.ime.value;

Zadatak 3.

Izmeniti prethodni zadatak tako da se sadržaju textbox-a pristupa pomoću document.forms.elements objekta.

Zadatak 4.

Potrebno je napraviti JavaScript program koji na ekranu ispisuje numerisanu listu unetih stavki.

Svaki put kad korisnik unese nešto u textbox i pritisne dugme, to će biti dodato i prikazano na kraju numerisane liste.



**Padajuci meni**

Odnosi se na <select> HTML element.

<form name="forma">

<select name="voce">

<option value="Jabuka">Jabuka</option>

<option value="Banana">Banana</option>

<option value="Limun">Limun</option>

</select>

</form>

Kod padajućeg menija izabranoj vrednosti se takođe pristupa pomoću .value atributa.

document.forma.voce.value;

Zadatak 5.

Potrebno je napraviti formu sa dva textbox-a, jednim padajućim menijem i dugmetom.

Kada korisnik klikne na dugme, pozove se funkcija čiji je zadatak da ispod forme ispiše sadržaj textbox-ova i izabranu vrednost iz padajuceg menija.

Pomocu if petlje dodati validaciju unosa, ukoliko je bilo koji od textbox-ova prazan kada korisnik klikne na dugme, potrebno je da se pojavi alert se tekstom popunite polja.

